

## UE a świat zewnętrzny

### Program kursu dla studentów II roku studiów magisterskich

Rok akademicki 2014/15

#### Informacje podstawowe

Gra (kurs) ma na celu zapoznanie studentów z polityką zewnętrzną Unii Europejskiej. Składa się z 12 misji tematycznych, w czasie których uczestnicy gry zdobywają wiedzę niezbędną do ostatecznej rozgrywki – spotkania z potworem (zwanego także egzaminem lub Boss Fight'em).

Misje mają formułę konwersatoriów odbywających się w środy o godzinie 13.30 w sali nr 13.

W Grze biorą udział:



**Mistrz Gry** (główny prowadzący kurs zwany także wykładowcą): dr Tomasz Kamiński, [tkaminski@uni.lodz.pl](mailto:tkaminski@uni.lodz.pl); konsultacje z Mistrzem możliwe są w środy od 15.00 do 16.00, ul. Składowa 43, p. 109, budynek Wydziału Studiów Międzynarodowych i Politologicznych UŁ.



**Gracze** (studenci zapisani na zajęcia)



**Potwór egzaminacyjny**

#### Zasady zaliczenia

Za udział w grze studenci zdobywają punkty według następujących zasad:

- Max. 12 punktów za udział w misji (punktualna obecność na zajęciach)
- Max. 15 punktów za zadania specjalne (*questy*) czyli krótkoterminowe pisemne zadania dziennikarskie, indywidualne lub zespołowe wykonywane między misjami (5 pkt za każde z 3 zadań)
- Max 15 punktów za zgłębianie wiedzy tajemnej, czyli przeczytanie 3 książek dotyczących integracji europejskiej (każda książka 5 punktów). Zaliczenie lektur odbywa się na dyżurach (trzeba przynieść ze sobą zaliczaną książkę)

- Max. 30 punktów za atak specjalny na potwora. Atak specjalny może wykonać osoba, która zgłębiła wiedzę tajemną, czyli pozytywnie zaliczyła 3 lektury. Pojedynek będzie miał formę pisemną (open book exam). Gracz otrzymuje problemowe pytanie, na podstawie 3 lektur zaproponowanych przez siebie i zaakceptowanych wcześniej przez Mistrza Gry, dotyczących dowolnego zagadnienia z zakresu tematyki kursu. Podczas pojedynku można posługiwać się wszelkimi dostępnymi graczom materiałami, za wyjątkiem korzystania z internetu. Pracę można napisać na kartce lub na komputerze. Wersja elektroniczna oddawana jest na pendrive'ie, który będzie zwrócony podczas wpisów. Pojedynek trwa 1 h. a maksymalna długość tekstu oddanego przez gracza wynosi 250 słów.
- Max. 20 punktów za pokaz siły na Arenie, czyli 20 minutową prezentację wprowadzającą do jednego z tematu zajęć. 2-osobowe grupy mogą zaproponować Mistrzowi Gry z co najmniej 2-tygodniowym wyprzedzeniem konspekt prezentacji. Jeśli zostanie on zaakceptowany grupa prezentuje się na zajęciach. Nie pojawienie się grupy skutkuje odebraniem każdemu z członków 20 punktów.
- Max. 20 punktów za pierwsze starcie z potworem, w formie pisemnego kolokwium (pytania otwarte i zamknięte z tematyki wykładów). Termin starcia zostanie podany przez Mistrza Gry.
- Max. 50 punktów za ostateczne starcie z potworem (egzamin, Boss Fight), forma pisemna, pytania otwarte i zamknięte z tematyki wykładów

Punkty przekładają się na oceny w następujący sposób:

51-60 pkt - 3 (dst)
61-70 pkt - 3,5 (dst plus)
71-80 pkt – 4 (db)
81-90 pkt - 4,5 (db plus)
ponad 91 pkt – 5 (bdb)

Uwaga – złapanie na próbie plagiatu przy którymkolwiek zadaniu traktowanej jest jako pogwałcenie reguł i kończy grę oceną niedostateczną dla wszystkich autorów plagiatu.

### Premie specjalne:

Mistrz gry przyznaje premię specjalną:



**Zabójca potworów:** jeśli gracz przed ostatecznym starciem z potworem zdobędzie co najmniej 71 punktów, potwór poddaje się, unikając ostatecznego starcia z graczem. Tym samym gracz otrzymuje ocenę bdb. z egzaminu.

## Tematyka misji

W ramach gry przeprowadzone zostaną następujące misje (wykłady).

1. Unia jako aktor na arenie międzynarodowej – wprowadzenie.
2. System instytucjonalny i narzędzia unijnej polityki zagranicznej.
3. Polityka bezpieczeństwa i obrony
4. Wspólna polityka handlowa
5. Wpływ kryzysu w strefie euro na politykę zewnętrzną UE
6. Wielkie tematy unijnej polityki: zmiany klimatyczne, bezpieczeństwo energetyczne, rozwój
7. Charakterystyka stosunków transatlantyckich
8. Polityka UE wobec Chin
9. Perspektywa akcesji jako narzędzie unijnej polityki wobec krajów bałkańskich.
10. Stosunki UE z Federacją Rosyjską
11. Europejska polityka wschodnia.
12. Turcja – wieczny kandydat?

## Zakładane efekty edukacyjne gry

Po zakończonym kursie student:

- umie określić znaczenie UE we współczesnym świecie.
- potrafi przedstawić problemy polityczne i gospodarcze w relacjach UE z jej najważniejszymi partnerami
- umie nakreślić priorytety, uwarunkowania i narzędzia dyplomacji unijnej
- zna instytucje unijne i mechanizmy podejmowania przez nie decyzji;
- posiada orientację w podstawowej literaturze przedmiotu;
- potrafi formułować opinie dotyczące problemów w procesie integracji europejskiej
- ma świadomość naturalnych różnic interesów pomiędzy państwami członkowskimi UE

## Dostęp do dokumentacji gry

Każdy z Graczy zobowiązany jest założyć konto na DropBoxie ([www.dropbox.com](http://www.dropbox.com)) i uzyskać dostęp do folderu gry (folder o nazwie „GRA\_UE a świat zewnętrzny”). Zaproszenie do DropBoxa każdy z Graczy otrzyma w mailu zwrotnym jako odpowiedź na wiadomość wysłaną do Mistrza Gry (o tytule „DropBox”).

W folderze Mistrz Gry umieszczać będzie prezentacje z wykładów, zalecane materiały dodatkowe oraz listę rankingową graczy, która będzie aktualizowana po każdej misji.